### **Simulador de Caixa – Loja de Jogos**

Você está desenvolvendo o sistema de vendas de uma loja especializada em jogos de videogame, PC e acessórios gamer. O atendente deve registrar os jogos escolhidos, calcular o total da compra e retornar o troco ao cliente.

#### **Requisitos:**

1. Exibir uma **lista de jogos com nome e preço**, como:  
   * "God of War Ragnarök" – R$299
   * "FIFA 24" – R$249
   * "Elden Ring" – R$279
   * "The Last of Us Part II" – R$199
   * "Mario Kart 8 Deluxe" – R$239
2. Permitir que o usuário **selecione múltiplos jogos**.
3. Mostrar os **itens escolhidos com preços unitários**.
4. Calcular e exibir o **total da compra**.
5. Receber o **valor pago pelo cliente**.
6. Calcular e exibir o **troco**.
7. Ter botão de **"Nova compra"** para limpar tudo.
8. Interface temática com ícones, emojis e imagens relacionadas com o tema

#### **Desafio extra:**

* Se a compra for de **mais de 2 jogos**, aplicar **10% de desconto**.